

5.8. 部材耐力図

<凡例>

cMt	gMl
cNc (cNt)	bQ bNc (bNt)
gMr	pM(倍率) cMb
bsM	

cMt, cMb : 柱頭、柱脚の曲げ耐力 (kN・m)
 gMl, gMr : 梁左端、右端の曲げ耐力 (kN・m)
 () がない場合は部材耐力
 (S) : 仕口耐力による部材耐力の低減値
 (J) : 継手耐力による部材耐力の低減値
 (Z) : H形鋼座屈耐力による部材耐力の低減値
 (C) : 梁中央断面耐力による部材耐力の低減値
 (P) : パネル耐力による部材耐力の低減値
 pM(倍率) : パネルの曲げ耐力 (kN・m) ()内は低減倍率
 cNc, cNt : 柱の圧縮軸耐力、引張り軸耐力 (kN)
 bNc, bNt : ブレースの圧縮軸耐力、引張り軸耐力 (kN)
 bQ : ブレースのせん断耐力 (kN)
 bsM : 基礎柱脚部分の曲げ耐力 (kN・m)

< Y1 > 正加力

Z8

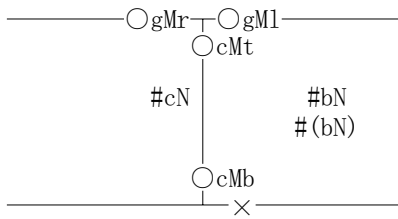
	473 (0.88)	755 (0.76)	755 (0.76)	473 (0.50)
Z7	336 (P)	336 (P)	453	
838 (P)	473 (P)	1250 (P)	419 (P)	1242 (P)
	5662 (5662)	9337 (9337)	9337 (9337)	5662 (5662)
Z6	478 (0.68) 643 (P)	351 (P)	763 (0.58) 949 (P)	350 (P)
643 (P)	478 (P)	949 (P)	412 (P)	948 (P)
	5662 (5662)	9337 (9337)	9337 (9337)	5662 (5662)
Z5	462 (0.52) 496 (P)	344 (P)	736 (0.44) 721 (P)	343 (P)
496 (P)	462 (P)	721 (P)	393 (P)	720 (P)
	5662 (5662)	9337 (9337)	9337 (9337)	5662 (5662)
Z4	462 (0.52) 496 (P)	344 (P)	736 (0.44) 720 (P)	343 (P)
496 (P)	462 (P)	720 (P)	393 (P)	720 (P)
	5662 (5662)	9337 (9337)	9337 (9337)	5662 (5662)
Z3	858 (0.71) 673 (P)	424 (P)	890 (0.38) 625 (P)	424 (P)
1156 (P)	858 (P)	625 (P)	466 (P)	626 (P)
	9337 (9337)	9337 (9337)	9337 (9337)	9337 (9337)
Z2	890 (0.73) 1199 (P)	423 (P)	890 (0.38) 626 (P)	423 (P)
1199 (P)	890 (P)	626 (P)	466 (P)	625 (P)
	9337 (9337)	9337 (9337)	9337 (9337)	9337 (9337)
Z1	1634	1634	1634	1634
	1129	1129	1129	1129
	X1	X2	X3	X4

6.2. 崩壊形の決定方法

架構名	正加力時の崩壊形決定理由	負加力時の崩壊形決定理由
Y1	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)
Y2	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)
Y3	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)
Y4	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)
Y5	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)
Y6	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)	崩壊形形成(剛性マトリックスで判定)
X1	層間変形角を超えた	層間変形角を超えた
X2	層間変形角を超えた	層間変形角を超えた
X3	層間変形角を超えた	層間変形角を超えた
X4	層間変形角を超えた	層間変形角を超えた

6.3. 塑性ヒンジ図

<凡例>



- gMl : 梁左端塑性ヒンジは発生順番
- gMr : 梁右端塑性ヒンジは発生順番
- cMt : 柱頭塑性ヒンジは発生順番
- cMb : 柱脚塑性ヒンジは発生順番
- cN : 柱軸降伏発生順番
- bN : 右上がりブレース軸降伏発生順番
- (bN): 左上がりブレース軸降伏発生順番
- : 塑性ヒンジ
- # : 柱、ブレース軸降伏
- × : 仕口破壊、継手破壊、座屈破壊または梁中央断面破壊

< Y1 > 正加力

Z8

Z7

Z6

Z5

Z4

Z3

Z2

Z1

